**GetAsyncKeyState**

GetAsyncKeyState，是一个函数，用来判断[函数调用](https://wapbaike.baidu.com/item/%E5%87%BD%E6%95%B0%E8%B0%83%E7%94%A8)时指定虚拟键的状态。

**返回值 Long**，

自对GetAsyncKeyState函数的上一次调用以来，

如键已被按过，则位0设为1；否则设为0。如键目前处于按下状态，则位15设为1；

如抬起，则为0。

参数 为虚拟键键码